**Доклад по презентации приложения “Бетонный агрегатор”**

**1 СЛАЙД**

\*заставка\*

**2 СЛАЙД**

Организационная структура предприятия.

Практика проходила в ООО «Кодекс». Данная организация была основана в 2010 году. На сегодняшний день она вовлечена во многие сферы. Каждый месяц она продает более 500 электронных сертификатов, разрабатывает более 5 сайтов и 2 мобильных приложений. На экране представлена организационная структура предприятия.

**3 СЛАЙД**

Аппаратное обеспечение предприятия.

Аппаратное обеспечение ООО «Кодекс» составляет:

-4 персональных компьютера;

Все эти устройства образуют локальную сеть, которая показана на рисунке 2.

**4 СЛАЙД**

Требуется разработать.

Мобильное приложение агрегатор для продажи строительных материалов:

* Подключение к базе данных
* Получение товаров и заводов с сервера
* Покупка товаров онлайн

**5 СЛАЙД**

Технология обработки информации.

Для обработки данных на компьютерах в ООО установлено программное обеспечение, которое указано в таблице 1.

* MS Word – работа с текстом
* MS Excel – работа с таблицами
* Notepad++ – работа с кодами

**6 СЛАЙД**

Метод проектирования и разработки.

В ООО “Кодекс” данную архитектуру образует сервер и приложение, подключающееся к нему через API. Приложения формируют запросы к БД, а сервер занимается их обработкой и ответами. На сервере сети размещается БД и устанавливается серверная СУБД (программный компонент, обеспечивающий хранение информации, ее обработку и представление ее пользователям в сетевом режиме). На смартфоне через приложение формируется запрос к БД. Серверная СУБД обеспечивает интерпретацию запроса, его выполнение, формирование результата запроса и пересылку его по сети обратно на смартфон (клиент). Клиентское приложение интерпретирует его необходимым образом и представляет пользователю. Клиентское приложение может также посылать запрос на обновление БД и серверная СУБД внесет необходимые изменения в БД.

**7 СЛАЙД**

Алгоритм решения.

На экране показан алгоритм решения в виде Use-Case диаграммы, на которой все интуитивно понятно.

**8 СЛАЙД**

Выбор инструментов разработки.

Приложение «Бетонный агрегатор» был разработан для мобильных устройств. Следовательно, при выборе инструментов разработки, большое внимание стоило уделить на быстроту и удобность разработки. Для разработки самого мобильного приложения был выбран язык Kotlin. Исходя из этого, выбор среды программирования пал на Android Studio. Это полностью и бесплатный и очень мощный инструмент для мобильной разработки на платформе Android. Для разработки API для связи приложения с сервером и облачной БД были выбраны языки PHP и MySQL. Для написания всех необходимых скриптов был выбран текстовый редактор Sublime Text 3. Это бесплатный, мощный редактор с возможностью установки дополнительных плагинов, коих огромное количество, и имеет синтаксическую подсветку большинства языков.

**9 СЛАЙД**

Главный модуль программы.

На экране представлена схема работы главного модуля мобильного приложения “Бетонный агрегатор”.

**10 СЛАЙД**

\*спасибо за внимание\*